

(19)



JAPANESE PATENT OFFICE

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: **10304184 A**

(43) Date of publication of application: 13.11.98

(51) Int. Cl.

**H04N 1/387**

**G06T 1/20**

**H04N 1/21**

(21) Application number: **09114603**

(71) Applicant: **FUJI XEROX CO LTD**

(22) Date of filing: **02.05.97**

(72) Inventor: **NAGAO TAKASHI**

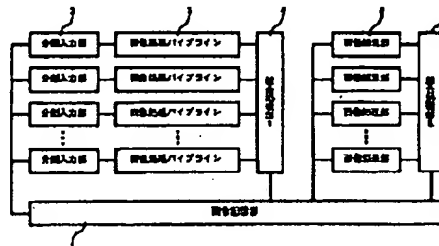
**(54) IMAGE PROCESSOR AND IMAGE PROCESSING METHOD**

**(57) Abstract:**

**PROBLEM TO BE SOLVED:** To provide an image processor which can perform both image processings that can be performed independently by partial areas and an image processing requires a wide reference area through parallel processing at a high speed in arbitrary order.

**SOLUTION:** Divided area data of image data are inputted to divisional input means 2 and image processes that can be performed independently by the divided areas are performed for the inputted divided area data through pipeline processing 3; and the process results of the pipeline processing 3 are integrated. Further, the image process which requires a wide reference area is performed by image processing means 5, whose processing results are integrated. Those different image processings are performed in arbitrary order to achieve fast image processing.

**COPYRIGHT: (C)1998,JPO**



JPA10-304184

(19) 日本国特許庁 (J P)

## (12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平10-304184

(43) 公開日 平成10年(1998)11月13日

(51) Int. Cl. <sup>6</sup>

識別記号

F I

H04N 1/387

H04N 1/387

G06T 1/20

1/21

H04N 1/21

G06F 15/66

L

審査請求 未請求 請求項の数 8 O L (全14頁)

(21) 出願番号 特願平9-114603

(22) 出願日 平成9年(1997)5月2日

(71) 出願人 000005496

富士ゼロックス株式会社

東京都港区赤坂二丁目17番22号

(72) 発明者 長尾 隆

神奈川県足柄上郡中井町境430 グリーン

テクノかい 富士ゼロックス株式会社内

(74) 代理人 弁理士 澤田 俊夫

(54) 【発明の名称】 画像処理装置および画像処理方法

(57) 【要約】

【課題】 部分領域毎に独立に処理可能な画像処理と、広い参照領域を必要とする画像処理の両方を、並列処理により高速かつ任意の順序で処理できる画像処理装置および画像処理方法を提供する。

【解決手段】 画像データの分割領域データを複数の分割入力手段に入力し、入力された分割領域データ各々に対して、分割領域毎に独立に処理可能な画像処理をパイプライン処理により実行し、このパイプライン処理の処理結果を統合する。さらに、広い参照領域を要する画像処理を複数の画像処理手段により実行し、この複数の画像処理手段による処理結果を統合する。これら異なる画像処理を任意の順序で実行することにより高速な画像処理を達成する。

